

เรื่องที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษา HTML

เวลา 2 ชั่วโมง

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

1. มีความรู้ ความเข้าใจเบื้องต้นเกี่ยวกับภาษา HTML

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายลักษณะโดยทั่วไปของภาษา HTML ได้
2. สามารถบอกโครงสร้างของเอกสาร HTML ได้
3. สามารถบอกขั้นตอนการสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรม NotePad ได้
4. สามารถบอกคำสั่งเบื้องต้นสำหรับการสร้างเว็บเพจ
5. มีทักษะในการสร้างเว็บเพจโดยใช้คำสั่งเบื้องต้น

สาระการเรียนรู้

1. ภาษา HTML
2. โครงสร้างของเอกสาร HTML
3. การสร้างเว็บเพจด้วยโปรแกรมสร้างเอกสารเว็บ NotePad
4. คำสั่งเบื้องต้นสำหรับการสร้างเว็บเพจ

ภาษาเอชทีเอ็มแอล

ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HyperText Markup Language : HTML) เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่งใช้สร้างเอกสารเว็บเพจเพื่อนำเสนอข้อมูลข่าวสารบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่เป็นลักษณะเหมือนใยแมงมุมที่เชื่อมต่อกันทั่วโลก โครงสร้างการเขียนภาษานั้นจะอาศัยตัวกำกับเรียกว่า แท็ก (Tag) หรือป้ายระบุการแสดงผล เป็นตัวควบคุมการแสดงผลของข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุอื่นที่แสดงผลผ่านทางโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser)

ป้ายระบุการแสดงผล

ป้ายระบุการแสดงผลหรือแท็ก เป็นลักษณะเฉพาะของภาษาเอชทีเอ็มแอล ใช้สำหรับการระบุรูปแบบของคำสั่งหรือการลงรหัสคำสั่งของภาษาเอชทีเอ็มแอล ซึ่งจะอยู่ระหว่างเครื่องหมายน้อยกว่า (<) หรือเครื่องหมายมากกว่า (>) โดยที่ป้ายระบุการแสดงผลหรือแท็ก ของภาษาเอชทีเอ็มแอลนี้ สามารถแบ่งได้ 2 ลักษณะ คือ

1. ป้ายระบุการแสดงผลเดี่ยวหรือแท็กเดี่ยว เป็นป้ายระบุการแสดงผลที่ไม่ต้องมีการปิดรหัส เช่น <P> , <HR> เป็นต้น

2. ป้ายระบุงการแสดงผลเปิด/ปิดหรือแท็กเปิด/ปิด เป็นป้ายระบุงการแสดงผลที่ประกอบด้วยป้ายระบุงการแสดงผลเปิดหรือแท็กปิด และป้ายระบุงการแสดงผลปิดหรือแท็กเปิด โดยป้ายระบุงการแสดงผลปิดจะมีเครื่องหมาย สแลช (/) นำหน้าคำสั่งในป้ายระบุงการแสดงผลนั้นๆ เช่น <H1>...</H1> , ... เป็นต้น โดยถ้าทำการเปิดด้วยคำสั่งใด จะต้องทำการปิดด้วยคำสั่งนั้น

การกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพิ่มเติมของคำสั่ง

การกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพิ่มเติมของคำสั่ง (Attributes) เป็นส่วนขยายความสามารถของป้ายระบุงการแสดงผลหรือแท็ก ซึ่งจะอยู่ภายใต้เครื่องหมาย < > ในส่วนแท็กเปิดเท่านั้น โดยแท็กคำสั่งเอชทีเอ็มแอล (HTML) ในแต่ละคำสั่งจะมีการกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพิ่มเติมแตกต่างกันออกไป และการระบุงการกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพิ่มเติมที่มากกว่า 1 คุณลักษณะจะใช้ช่องว่างเป็นตัวแยก ตัวอย่างเช่น แท็กสำคัญควบคุมเกี่ยวกับรูปภาพ คือ มีการกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพิ่มเติม ดังนี้

SRC ใช้สำหรับกำหนดแฟ้มข้อมูลรูปภาพที่จะนำมาแสดงผล

WIDTH ใช้สำหรับการกำหนดความกว้างของภาพ

HEIGHT ใช้สำหรับการกำหนดความสูงของภาพ

ALT ใช้สำหรับการกำหนดคำอธิบายภาพ

BORDER ใช้สำหรับการกำหนดขนาดของเส้นขอบของภาพ

แฟ้มเอกสารที่เป็นภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) นั้น เป็นแฟ้มข้อมูลชนิดข้อความรูปแบบหนึ่ง (Text Files) ที่เก็บชุดคำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอล ดังนั้นการสร้างเอกสารเอชทีเอ็มแอล ซึ่งสามารถใช้โปรแกรมสำหรับจัดการแฟ้มข้อมูลตัวอักษร (Text Editor) ทั่วไปในการแก้ไขเอกสารเอชทีเอ็มแอล เช่น โปรแกรม NotePad, โปรแกรม WordPadThai เป็นต้น

โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser)

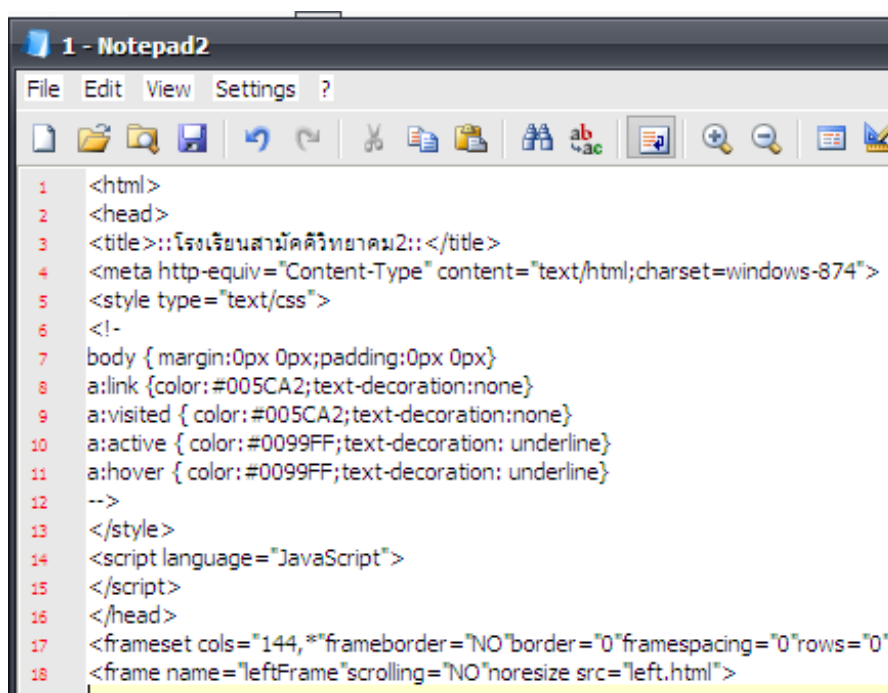
เอกสารที่สร้างโดยใช้ภาษาเอชทีเอ็มแอลนั้น จะต้องอาศัยโปรแกรมสำหรับใช้ในการแสดงผลบนจอภาพ โดยโปรแกรมที่ทำหน้าที่แสดงผลเอกสารเอชทีเอ็มแอลนี้เรียกว่า โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser) โปรแกรมเบราว์เซอร์ได้ถูกสร้างขึ้นจากหลายบริษัท แต่ที่ได้รับความนิยมและใช้กันอย่างแพร่หลาย เช่น โปรแกรม Netscape Navigator, Netscape Communicator ของบริษัท Netscape หรือ โปรแกรม Microsoft Explorer ของบริษัท ไมโครซอฟต์ นอกจากนี้ยังมีอีกหลายโปรแกรม เช่น Mosaic , Lynx, MacWeb, Cello , Opera เป็นต้น

โปรแกรมสร้างเอกสารเว็บ

การพัฒนาเว็บเพจนั้นสามารถกระทำได้โดยการเขียนด้วยภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) ซึ่งมีลักษณะเหมือนกับการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ทั่วไป ซึ่งอาจสร้างโดยใช้โปรแกรมสำหรับจัดการเกี่ยวกับแก้ไขข้อความตัวอักษร (Text Editor) เช่น โปรแกรม Notepad ในปัจจุบันมีโปรแกรมสำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาเว็บเพจมากมาย ทั้งแบบช่วยลงรหัสภาษาเอชทีเอ็มแอล และแบบสร้างเว็บเพจแบบอัตโนมัติ (Wizard) ทั้งนี้สามารถจำแนกวิธีการพัฒนาเว็บเพจด้วยโปรแกรมได้ 3 วิธี คือ

การใช้โปรแกรมจัดการแก้ไขข้อความตัวอักษร (Text Editor)

การใช้โปรแกรมจัดการแก้ไขข้อความตัวอักษร (Text Editor) เช่น Notepad , Q – editor นั้นเป็นวิธีที่เหมาะสมสำหรับผู้ที่มีความรู้เกี่ยวกับภาษาเอชทีเอ็มแอล ซึ่งสามารถจัดวางตำแหน่งหรือใส่คุณลักษณะพิเศษให้กับเว็บเพจตามต้องการ เพราะสามารถควบคุมตำแหน่งและจำนวนรหัสคำสั่งได้อิสระ อย่างไรก็ตามวิธีนี้ไม่เหมาะสำหรับผู้พัฒนาระดับต้น เพราะต้องศึกษาคำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอลและใช้เวลาในการพัฒนานานพอสมควรในแต่ละหน้าเว็บ และไม่เห็นผลลัพธ์จากการป้อนคำสั่งทันที แต่จะต้องทำการเรียกผ่าน โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ แต่ถ้าหากทำการเริ่มต้นฝึกการพัฒนาเว็บเพจด้วยวิธีการนี้ โดยมีผู้ที่มีความรู้คอยแนะนำ จะทำให้สามารถเข้าใจการทำงานของเอกสารเว็บได้ลึกซึ้งมากยิ่งขึ้น



```

1 <html>
2 <head>
3 <title>::โรงเรียนสามัคคีวิทยาคม2::</title>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">
5 <style type="text/css">
6 <!--
7 body { margin:0px 0px;padding:0px 0px}
8 a:link {color: #005CA2;text-decoration:none}
9 a:visited { color: #005CA2;text-decoration:none}
10 a:active { color: #0099FF;text-decoration: underline}
11 a:hover { color: #0099FF;text-decoration: underline}
12 -->
13 </style>
14 <script language="JavaScript">
15 </script>
16 </head>
17 <frameset cols="144,*" frameborder="NO" border="0" framespacing="0" rows="0":
18 <frame name="leftFrame" scrolling="NO" noresize src="left.html">
19

```

การใช้โปรแกรมเอชทีเอ็มแอล อีดิเตอร์ (HTML Editor)

การใช้โปรแกรมเอชทีเอ็มแอล อีดิเตอร์ (HTML Editor) จะช่วยทำให้การลงรหัสภาษาเอชทีเอ็มแอลนั้น กระทำได้สะดวกและรวดเร็วมากยิ่งขึ้น เนื่องจากจะมีปุ่มคำสั่งควบคุมต่างๆ ของภาษาเอชทีเอ็มแอล ซึ่งคล้ายกับปุ่มคำสั่งในโปรแกรมประมวลผลคำ เช่น กลุ่มของโปรแกรมไมโครซอฟต์ออฟฟิศ (Microsoft Office) โปรแกรมกลุ่มนี้จะมีจุดด้อยที่ หากมีคำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอลใหม่เกิดขึ้น จะยังไม่มีปุ่มสำหรับคำสั่งใหม่เหล่านี้ ผู้สร้างเอกสารเว็บด้วยวิธีการนี้ยังต้องพิมพ์คำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอล เช่นเดิม ตัวอย่างของโปรแกรมเอชทีเอ็มแอล อีดิเตอร์ เช่น โปรแกรม HTML Assistant, โปรแกรม HotDog Professional เป็นต้น

การใช้โปรแกรมสร้างเอกสารเว็บแบบอัตโนมัติ (HTML Generator)

การใช้โปรแกรมสร้างเอกสารเว็บแบบอัตโนมัติ (HTML Generator) เป็นโปรแกรมที่ได้รับการพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยให้การพัฒนาเอกสารเว็บนั้น สามารถทำได้สะดวกและรวดเร็ว การใช้งานโปรแกรมเหล่านี้ จะคล้ายกับการสร้างเอกสารในโปรแกรมประมวลผลคำทั่วไป เช่น โปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด (Microsoft Word) และมีปุ่มคำสั่งที่คล้ายคลึงกัน และผู้ที่ทำการสร้างเว็บเพจนั้น สามารถเห็นผลจากการใช้คำสั่งได้ทันที โดยโปรแกรมประเภทนี้จะทำการแปลงเอกสารนั้นให้เป็นเอกสารเอชทีเอ็มแอลโดยอัตโนมัติ ซึ่งที่ผู้ทำการสร้างเว็บเพจไม่ต้องยุ่งยากกับการศึกษาชุดคำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอล แต่โปรแกรมในกลุ่มนี้ก็มีจุดด้อยที่ว่า ชุดคำสั่งภาษาเอชทีเอ็มแอลที่แต่ละโปรแกรมสร้างขึ้นมานั้นจะมีข้อจำกัดต่างๆ มากมาย และบางโปรแกรมยังไม่สนับสนุนการทำงานกับภาษาไทย อาจต้องทำการปรับปรุงโปรแกรมก่อน ซึ่งจะใช้งานกับภาษาไทยได้ ตัวอย่างของโปรแกรมในกลุ่มเช่นกลุ่มโปรแกรมไมโครซอฟต์ออฟฟิศ, โปรแกรม Microsoft FrontPage, โปรแกรม Netscape Editor, โปรแกรม Macromedia Dreamweaver เป็นต้น

ภาษาเอชทีเอ็มแอล

เอชทีเอ็มแอล (HTML, Hyper Text Markup Language) เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง ที่มีโครงสร้างการเขียน โดยอาศัยป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่งสำหรับควบคุมการแสดงผลข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุอื่นผ่านโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ซึ่งป้ายระบุ หรือคำสั่งแต่ละคำสั่งนั้น อาจจะมีส่วนขยายที่ใช้สำหรับบอกคุณลักษณะพิเศษ (Attribute) สำหรับระบุหรือควบคุมลักษณะการแสดงผลเพิ่มเติมได้ โดยแต่ละคำสั่งจะมีแตกต่างกันออกไป

ป้ายระบุ

ป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่ง เป็นลักษณะเฉพาะของภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) เปรียบเสมือนคำสั่งสำหรับกำหนดรูปแบบการแสดงผล โดยป้ายระบุ หรือคำสั่งนั้น จะอยู่ภายใต้เครื่องหมายน้อยกว่า (<) และเครื่องหมายมากกว่า (>) โดยป้ายระบุ หรือคำสั่งของภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) นั้นแบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

- ป้ายระบุเดี่ยว หมายถึงป้ายระบุที่เป็นคำสั่งเดี่ยวสำหรับควบคุมการแสดงผล เช่นคำสั่งการขึ้นบรรทัดใหม่
 เป็นต้น
- ป้ายระบุเปิด /ปิด หมายถึงป้ายระบุที่เป็นคำสั่งสำหรับควบคุมการแสดงผลเป็นกลุ่ม เช่น กำหนดให้กลุ่มอักษรเป็นตัวหนา ... หรือตัวเอียง <I>... </I> เป็นต้น โดยใช้เครื่องหมายทับ (Slash) นำหน้าคำสั่งที่ต้องการจบลักษณะการแสดงผลที่ประกอบไปด้วย ป้าย โดยกลุ่มของตัวอักษรที่ต้องการควบคุมจะอยู่ระหว่างป้ายระบุเปิด และป้ายระบุปิด

ลักษณะพิเศษ (Attributes)

ลักษณะพิเศษ (Attributes) เป็นส่วนที่ทำหน้าที่ขยายความสามารถของป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่ง โดยการบอกลักษณะพิเศษเหล่านี้จะถูกระบุภายในเครื่องหมายมากกว่า น้อยกว่า ในส่วนของป้ายระบุเปิดหรือป้ายระบุเดี่ยว โดยคำสั่งของภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) แต่ละคำสั่งจะมีการบอกลักษณะพิเศษ ที่แตกต่างกันไปและมีจำนวนไม่เท่ากัน การระบุลักษณะพิเศษนั้นสามารถกำหนดได้มากกว่า 1 ลักษณะ โดยใช้ช่องว่างเป็นตัวแยกแต่ละลักษณะพิเศษ ตัวอย่าง เช่น ลักษณะพิเศษของป้ายระบุ หรือคำสั่งที่เกี่ยวกับการจัดย่อหน้าคือคำสั่ง <P> ประกอบด้วยลักษณะพิเศษดังนี้ คือ

ALIGN = “Left/Right/Center/Justify”

สามารถเขียนคำสั่งสำหรับการจัดย่อหน้าได้ดังนี้

<P ALIGN = “Left”> การจัดย่อหน้าชิดซ้าย </P> หรือ

<P ALIGN = “Right”> การจัดย่อหน้าชิดขวา </P> หรือ

<P ALIGN = “Center”> การจัดย่อหน้าให้อยู่กึ่งกลางหน้าเอกสาร </P>

โครงสร้างของเอกสารเอชทีเอ็มแอล

โครงสร้างของเอกสารเอชทีเอ็มแอลนั้นจะประกอบด้วยส่วนประกอบ 2 ส่วนคือ ส่วนหัวของเอกสาร (Head Section) และส่วนเนื้อหาของเอกสาร (Body Section) โดยส่วนหัวของเอกสาร จะอยู่ภายใต้ป้ายระบุหรือคำสั่ง <HEAD>... </HEAD> และส่วนเนื้อหาของเอกสารจะอยู่ภายใต้

```

<HTML>
<HEAD>
    <คำสั่งที่อยู่ในส่วนหัวของเอกสาร>
</HEAD>
<BODY>
    <คำสั่งที่อยู่ในส่วนเนื้อหาของเอกสาร>
</BODY>
</HTML>

```

ส่วนหัวเรื่องของเอกสารเว็บ (Head Section)

ส่วนหัวเรื่องของเอกสารเว็บ (Head Section) เป็นส่วนที่ใช้สำหรับอธิบายข้อมูลเฉพาะที่เกี่ยวกับเอกสารเว็บนั้น เช่น ชื่อเรื่องของเอกสารเว็บ (Title) ชื่อของผู้จัดทำเว็บ (Author) คำสำคัญ หรือคีย์เวิร์ด (Keyword) เพื่อใช้สำหรับให้ผู้ใช้งานคนอื่นค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับเว็บเพจที่ได้ทำการสร้างขึ้น บนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่งที่สำคัญคือ

- META เป็นส่วนที่ไม่ปรากฏผลบนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ส่วนนี้จะเป็นส่วนที่ใช้ในการทำคั้งบัญชีเว็บเพจ สำหรับใช้ในการสืบค้นเว็บเพจ (Search Engine) จากผู้อื่น

- TITLE ใช้สำหรับบอกชื่อเรื่องของเอกสารเว็บ โดยข้อความนี้จะปรากฏที่แถวชื่อด้านบนสุดของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ โดยข้อความนี้ควรครอบคลุมถึงเนื้อหาทั้งหมดของเอกสารเว็บ

```

<HEAD>
    <META NAME = "Author" CONTENT = "ชื่อผู้สร้างเว็บเพจ">
    < META NAME = "Key Words" CONTENT = "คำสำคัญ 1 , คำสำคัญ 2 ,...">
    <TITLE>ข้อความที่ใช้เป็นข้อความหัวเรื่องของเอกสาร</TITLE>
</HEAD>

```

การพิมพ์ชุดคำสั่งของภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) สามารถใช้ได้ทั้งตัวอักษรพิมพ์เล็กและตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ หรือผสมกันทั้งสองแบบ และสามารถใส่ย่อหน้า เว้นบรรทัด หรือช่องว่าง สามารถทำได้อย่างอิสระ โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์จะไม่สนใจเกี่ยวกับระยะเว้นบรรทัด ย่อหน้า หรือช่องว่าง แต่จะเป็นประโยชน์สำหรับการอ่านคำสั่งของผู้สร้างเอกสารเว็บและประโยชน์ทำการพัฒนาเว็บเพจ

ส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ (Body Section)

ส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ (Body Section) เป็นส่วนเนื้อหาหลักของเอกสารเว็บ โดยส่วนนี้จะเป็นส่วนที่นำไปแสดงผลบนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ซึ่งการแสดงผลนั้นจะใช้ป้ายระบุหรือคำสั่งเป็นตัวควบคุมรูปแบบการแสดงผล ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลที่เป็นข้อความ รูปภาพหรือเสียง

การเขียนป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่ง จะไม่มีข้อจำกัดสามารถป้อนคำสั่งติดกันหลายคำสั่งในหนึ่งบรรทัดหรือจะมีเพียง 1 บรรทัดต่อ 1 คำสั่งก็ได้ โดยทั่วไปแล้วจะยึดหลักการจัดวางที่ทำให้ผู้ที่สร้างเอกสารเว็บนั้นสามารถทำความเข้าใจได้ง่าย เช่นทำการจัดย่อหน้าในชุดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกันให้อยู่ในย่อหน้าระดับเดียวกัน ซึ่งคำสั่งที่ใช้กำหนดรูปแบบการแสดงผลทั้งหมด ที่เป็นส่วนของเนื้อหาของเอกสาร จะอยู่ระหว่างป้ายระบุ (Tag) หรือคำสั่ง <BODY>...</BODY> สามารถแบ่งกลุ่มคำสั่งได้ดังนี้

- กลุ่มคำสั่งการจัดย่อหน้า
- กลุ่มคำสั่งจัดควบคุมรูปแบบตัวอักษร
- กลุ่มคำสั่งการจัดทำเอกสารแบบรายการ
- กลุ่มคำสั่งการเชื่อมโยงเอกสาร
- กลุ่มคำสั่งจัดการรูปภาพ
- กลุ่มคำสั่งจัดการตาราง
- กลุ่มคำสั่งการแบ่งส่วนของเอกสาร
- กลุ่มคำสั่งอื่นๆ

การสร้างเว็บเพจเบื้องต้น

ขั้นตอนแรกในการสร้างเอกสารเว็บ คือ การร่างเนื้อหาที่ประกอบอยู่ภายในของเอกสารเว็บและจัดแบ่งข้อมูลออกเป็นส่วน โดยแบ่งเป็นหน้าคล้ายกับหน้ากระดาษของหนังสือ ซึ่งจำนวนของข้อมูลในเอกสารแต่ละหน้าของเอกสารเว็บไม่ควรมีขนาดใหญ่มากนัก เพราะจะทำให้ขนาดของเอกสารเว็บที่เป็นแฟ้มข้อมูลภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) นั้นมีขนาดใหญ่ ซึ่งจะทำให้เวลาสำหรับการดึงเอกสารเว็บจากระบบเครือข่าย เพื่อมาแสดงผลบนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ใช้เวลา

คำสั่งเบื้องต้นสำหรับการสร้างเว็บเพจ

คำสั่งเริ่มต้น

คำสั่งเริ่มต้นที่ใช้สำหรับการบอกว่าเอกสารนั้น คือเอกสารเว็บที่เป็นภาษาเอชทีเอ็มแอลคือ คำสั่ง `<HTML>` และใช้คำสั่ง `</HTML>` เป็นการบอกจุดสิ้นสุดของเอกสารเอชทีเอ็มแอล โดยคำสั่งนี้จะไม่แสดงผลในโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ แต่เขียนเพื่อบอกให้ทราบว่าเอกสารนี้เป็นเอกสารของภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) กล่าวคือข้อความที่อยู่ระหว่างคำสั่ง `<HTML>` และ `</HTML>` เป็นเอกสารที่เป็นภาษาเอชทีเอ็มแอลนั่นเอง

`<HTML>` (ภาษาเอชทีเอ็มแอล) `</HTML>`

คำสั่งกำหนดส่วนหัวของเอกสารเว็บ

ส่วนหัวเรื่องของเอกสารเว็บและส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ โดยคำสั่งที่ใช้บอกส่วนหัวเรื่องของเอกสารเว็บนั้น คือคำสั่ง `<HEAD>...</HEAD>` ซึ่งคำสั่งที่อยู่ภายในส่วนหัวของเอกสารเว็บนั้น เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความที่เป็นชื่อเรื่องของเอกสารเอชทีเอ็มแอล และคำสั่งที่ใช้สำหรับบอกคำสำคัญ (Keyword) เอกสารเอชทีเอ็มแอล เพื่อใช้ในการค้นหาเอกสารนั้นบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

`<HEAD>` (คำสั่งย่อยสำหรับส่วนหัวของเอกสาร) `</HEAD>`

คำสั่งกำหนดข้อความในส่วนหัวของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์

คำสั่งที่ใช้สำหรับกำหนดข้อความที่จะปรากฏบนส่วนหัวของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ คือคำสั่ง `<TITLE>...</TITLE>` หากต้องการให้ข้อความใดปรากฏที่ตำแหน่งส่วนหัวของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ทำได้โดยเอาข้อความที่ต้องการแสดงผลนั้นใส่เข้าไประหว่างคำสั่งเปิด `<TITLE>` และคำสั่งปิด `</TITLE>` ซึ่งคำสั่งนี้จะอยู่ในส่วนหัวของเอกสารเว็บ

`<TITLE>` (ข้อความที่ต้องการให้ปรากฏที่ส่วนหัวของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์) `</TITLE>`

คำสั่งกำหนดส่วนเนื้อหาของเอกสารเว็บ

คำสั่งที่ใช้กำหนดส่วนที่เป็นเนื้อหาของเอกสารเว็บ คือ คำสั่ง <BODY>...</BODY> ซึ่งใช้เป็นคำสั่งสำหรับบอกแก่โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ว่า ส่วนที่อยู่ระหว่างคำสั่งนี้เป็นส่วนที่จะนำไปแสดงผลบนโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ ซึ่งอาจประกอบไปด้วย ตัวอักษร รูปภาพ เป็นต้น

การกำหนดสีของพื้นหลังและสีของตัวอักษร

การกำหนดสีพื้นหลังและการกำหนดสีของตัวอักษรของเอกสารเว็บนั้น สามารถทำได้โดยกำหนดเป็นการอธิบายลักษณะพิเศษ (Attribute) ของคำสั่ง <BODY> โดยมีวิธีการกำหนดสีของพื้นหลังของเอกสารและสีของตัวอักษรในเอกสาร ได้ดังนี้

การกำหนดสีของพื้นหลังเอกสาร

การกำหนดสีพื้นหลังของเอกสารเว็บหรือเอกสารเอชทีเอ็มแอล นั้นสามารถทำได้โดยใช้การอธิบายลักษณะพิเศษ (Attribute) คือ BGCOLOR ซึ่งการกำหนดสีพื้นของเอกสารเอชทีเอ็มแอลนั้น สามารถกำหนดภายใต้คำสั่งเปิดของคำสั่ง <BODY> โดยการกำหนดสีพื้นหลังของเอกสารเอชทีเอ็มแอลสามารถแสดงได้ดังนี้

```
<BODY BGCOLOR = สีที่ต้องการ> จะมี “สีที่ต้องการ” หรือไม่มีเครื่องหมาย “ “ ก็ได้
</BODY>
```

โดยสีที่ต้องการกำหนดนี้ สามารถทำการกำหนดได้ 2 วิธี คือ

- ระบุชื่อของสีที่ต้องการ เช่น Blue , Green , Red , Yellow เป็นต้น
- ระบุตัวเลข โดยใช้การกำหนดค่าสีในระบบเลขฐาน 16 จำนวน 6 หลักสำหรับการผสมสี (RGB) โดยค่าตัวเลข 2 หลักแรกหมายถึงระดับของสีแดง ตัวเลข 2 หลักต่อมาหมายถึงระดับของสีเขียว และตัวเลข 2 หลักสุดท้ายหมายถึงระดับของสีน้ำเงิน

การกำหนดสีของตัวอักษร

การกำหนดสีของตัวอักษรทั้งหมดของเอกสารเว็บ หรือเอกสารเอชทีเอ็มแอลนั้น สามารถทำได้โดยใช้การอธิบายลักษณะพิเศษ (Attribute) คือ TEXT ซึ่งกำหนดอยู่ที่ตำแหน่งคำสั่งเปิดของคำสั่ง <BODY> รูปแบบของคำสั่งสำหรับการกำหนดสีของเอกสารเว็บ สามารถทำได้ดังนี้

```
<BODY TEXT = สีที่ต้องการ> จะมีเครื่องหมาย “ “ หรือไม่มีก็ได้
```

.....

```
</BODY>
```

โดยสีที่ต้องการกำหนดนี้ สามารถทำการกำหนดได้ 2 วิธี คือ

- ระบุชื่อของสีที่ต้องการ เช่น Blue , Green , Red < Yellow เป็นต้น
- ระบุตัวเลข โดยใช้การกำหนดค่าสีในระบบเลขฐาน 16

ตัวอย่าง การกำหนดสีตัวอักษรของเอกสารเอชทีเอ็มแอล โดยการระบุชื่อ

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>การกำหนดสีของตัวอักษร โดยการกำหนดสี</TITLE>  
  </HEAD>  
  <BODY TEXT = Red>  
    การกำหนดสีของตัวอักษร โดยการกำหนดให้เป็นสีแดง  
  </BODY>  
</HTML>
```